

Vertiefung Systemtechnik

Wintersemester 2012/13
Prof. Dr. Peter Gerwinski

Stand: 13. Januar 2013

Soweit nicht anders angegeben:

Copyright © 2012 Peter Gerwinski

Lizenz: CC-by-sa (Version 3.0) oder GNU GPL (Version 3 oder höher)

Sie können dieses Skript herunterladen unter:

<http://www.peter.gerwinski.de/download/systech-2012ws.tar.gz>

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	4
1.1	Was ist Echtzeit?	4
1.2	Echtzeitprogrammierung	4
2	Theorie der Echtzeitsysteme	4
2.1	Multitasking	4
2.2	Ressourcen	4
2.3	Prioritäten	4
3	Echtzeitbetriebssysteme	4
3.1	Definition	4
3.2	Beispiele	4
4	Frameworks	4
4.1	TFC Event Channel	4
4.2	AUTOSAR	4
4.3	Wietzke-Tran-Framework	4

1 Einführung

Tja, äh ...

1.1 Was ist Echtzeit?

1.2 Echtzeitprogrammierung

2 Theorie der Echtzeitsysteme

2.1 Multitasking

2.2 Ressourcen

2.3 Prioritäten

3 Echtzeitbetriebssysteme

3.1 Definition

3.2 Beispiele

4 Frameworks

4.1 TFC Event Channel

4.2 AUTOSAR

4.3 Wietzke-Tran-Framework